**Iterația 1:**

* Crearea de entități aferente cazurilor de utilizare: Programmer, Tester, Manager, Account, Team, Task, Feature\_Implementation, Test
* Crearea bazei de date oglindind entitățile din aplicație
* Infrastructura aplicației: crearea layer-elor de Model(Domain), Data Access, Business Logic și Controller
* Implementarea layer-ului de Data Access și Business Logic

**Iterația 2:**

* Implementarea Login-ului pentru toate entitățile ce îl pot folosi
* Implementarea tuturor use case-urilor ce țin de Manager
* Finisarea design-ului și implementarea GUI-ului pentru toate funcționalitățile implementate

**Iterația 3:**

* Implementarea use case-urilor pentru Programmer și Tester
* Finalizarea design-ului și implementarea GUI-ului pentru funcționalitățile rămase(cele pentru Programmer/Tester)